



www.mediaplanet.co.rs

КАКО СЕ ИГРА : HORSE ACADEMY?

1. Одаберите изазов. Поставите таблу за игру тако што ћете поставити свог коња на почетну позицију и капију на финишу (локације су обележене словима T, U, W, X, Y, или Z на спољној ивици). Понекад се може десити да су стартна позиција и финиш на истом месту.

Одаберите делове слагалице назначене у изазову: сви делови слагалице (од слова A до J) садрже препоне у одређеним бојама. Треба да користите само делове слагалице са препонама које су назначене у изазову.

2. Направите стазу од старта до финиша. Изазов вам показује редослед препрека. Делови слагалице се морају поставити тако да ваш коњ прескаче препреке по редоследу назначеном у изазову:
 - A. Ваш коњ мора да прати стазу без мењања правца. Међутим, када решење предвиђа чвор или полукруг, можете водити свог коња истом стазом (у оба правца). Некада ћете прескакати исте препоне више пута!
 - B. Постоје 3 дела слагалице са рачвањем стазе (препоне I, H и J). Када дођете до рачвања, можете да одаберете где ћете даље водити свог коња. Међутим, ваш коњ мора да прати стазу. Није вам дозвољено да правите нагле заокрете којима прелазите мала удубљења на средини стазе.
 - C. Имајте на уму да боје/слова у изазову предвиђају редослед препона, а НЕ редослед делова слагалице. На пример: делови слагалице са препонама G, H, I и J имају по две могуће стазе. Понекад ћете постављати ове делове слагалице тако да се празна стаза користи пре него што се ваш коњ врати да прескочи препону по редоследу датом у изазову!
 - D. Изазови на нивоу „Чаробњак“ (Wizard) не дају информацију о почетној и крајњој позицији (у њима се налази знак питања за позицију коња и финиш капије). Правилно постављање делова слагалице ће открити стартну и финиш позицију.
3. За сваки изазов постоји само једно решење које се може пронаћи на крају књижице са изазовима.