

SWITCH IT!



DEMO VIDEO



PRAVILA IGRE - SWITCH IT!

FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW



SADRŽAJ:

60 karata
(dvostrano štampanih)

CILJ IGRE

Osmotrite neurednu sobu, budite prvi koji će uočiti boju ili predmet koji se najčešće pojavljuju i sakupiti najviše karata za pobjedu!

POŠTAVKA

Promešaj sve karte i postavi špil tako da strana na kojoj je prozor bude okrenuta nagore.

IGRAJ I PRILAGODI SE



Najmlađi igrač počinje tako što okreće gornju kartu i stavlja je pored špila tako da je strana sa predmetima okrenuta nagore. Svaki okret otkriva poledinu sledeće karte, otkrivajući tako novi prozor pored karte sa predmetima.

Ako karta sa prozorom prikazuje "Dan", igrači moraju pokušati da uoče BOJU koja se najčešće pojavljuje na karti sa predmetima. Ako karta sa prozorom prikazuje "Noć", igrači moraju pokušati da uoče PREDMET koji se najčešće pojavljuje na karti sa predmetima.



To je boja PLAVA!



To je LOPTA!

Prvi igrač koji stavi ruku na kartu i objavi tačnu boju ili predmet koji se najčešće pojavljuje, osvaja kartu.

SPECIJALNI PREDMETI



Postoje 3 specijalna predmeta koja “menjaju” situaciju “naopačke”. Kada se pojave, menja se uticaj dnevne ili noćne karte.



BATERIJSKA LAMPA

Ako se među objektima na karti nalazi baterijska lampa, onda uvek ima svetlosti. Dakle, sada morate pronaći samo BOJU koja se najčešće pojavljuje na karti i možete zanemariti da li karta otvorenog prozora prikazuje dan ili noć.



ZAVESA

Ako među predmetima na karti postoji zavesa, onda je soba uvek mračna. Dakle, sada morate pronaći samo PREDMET koji se najčešće pojavljuje na karti i možete zanemariti da li karta otvorenog prozora prikazuje dan ili noć.



GLOBUS

Ako se među objektima na karti nalazi globus, to znači da se zemlja rotirala, pa se dan pretvara u noć, a noć u dan. Dakle, ako karta sa prozorom prikazuje dan, a karta sa predmetima sadrži globus, onda se dan pretvara u noć i igrači moraju uočiti samo PREDMET koji se najčešće pojavljuje. Isto tako, kada karta sa prozorom prikazuje noć, a karta sa predmetima sadrži globus, onda se noć pretvara u dan i igrači moraju da uoče samo BOJU koja se najčešće pojavljuje.

KRAJ IGRE

Igra se završava kada ostane samo jedna karta. Onda svi igrači izbroje koliko karata su osvojili

POBEDNIK

Igrač koji je sakupio najviše karata pobeđuje u igri!



UPOZNAJTE
NAŠ ASORTIMAN
www.mediaplanet.co.rs