

PATTERN PARTY!



DEMO VIDEO



PRAVILA IGRE - PATTERN PARTY!

ŠADRŽAJ:

24 karte sa šablonom

(4 nivoa težine), 56 karata za igru
(sa po 4 slike)

CILJ IGRE

Budite prvi igrač koji će kreirati šablon tako što ćete upariti karte za igranje i prikupiti najviše „karata sa šablonima“!

FLEXIQ
PLAY • ADAPT • GROW



POŠTAVKA

Promešajte karte sa šablonima i napravite gomilu u sredini stola sa stranom sa brojevima okrenutom nagore. Podelite 14 karata za igranje (sa slikama) nasumično svakom igraču.



IGRAJ I PRILAGODI SE

Okrenite gornju kartu na gomili karata sa šablonom. Ovim se određuje "ciljni" šablon koji se mora kreirati. Sada svi igrači pokušavaju da upare svoje karte za igru sa izloženim šablonom.

Pazite, da bi se karte pravilno uskladile, susedne slike moraju biti identične po obliku, boji ili oboje!

Imajte u vidu da postoji više načina da se kreira ispravan šablon.



isti oblik

ista boja

isti oblik + ista boja

Prvi igrač koji uzvikne **“Party!”** ili **“Žurka!”** nakon pravilnog uparivanja svih karata za igru (za kreiranje šablona), osvaja kartu sa šablonom.

Sada svi igrači predaju svih svojih 14 karata za igru igraču sa svoje leve strane.

Nova karta sa šablonom se otvara i počinje nova runda.

U SLUČAJU GREŠKE

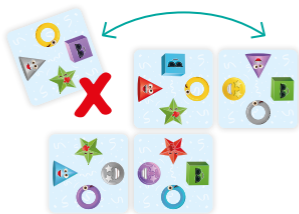
Ako igrač koji uzvikne **“Party!”** ili **“Žurka!”** pogreši, mora da vrati jednu od svojih već osvojenih karata sa šablonom (ako ih ima), zajedno sa otvorenom kartom sa šablonom, na dno gomile. Sledeća karta sa šablonom se otvara i počinje nova runda.

IMAJTE U VIDU SLEDEĆE!



(Ostanite otvorenog uma!)

Možda ćete morati da preuredite određene već postavljene karte, da biste mogli pravilno da uskladite sve karte i formirate naredni šablon.



KRAJ IGRE

Igra se završava kada se osvoji poslednja karta sa šablonom. Sada svi igrači broje koliko karata sa šablonima su osvojili.

POBEDNIK

Igrač koji je sakupio najviše karata sa šablonima pobeđuje u igri!



UPOZNAJTE
NAŠ ASORTIMAN
www.mediaplanet.co.rs