Како се игра: DropZone?

DropZone изазива играче да изграде стазу за кликере која их води од предодређеног места почетка стазе до крајње тачке где кликер треба да заврши. Тачка почетка пада за сваки кликер је директно изнад базе која одговара боји куглице. Циљна тачка пада ће се разликовати у сваком изазову.

1. Изаберите изазов: Сваки изазов приказује таблу за игру са шест база и једним или више кликера. Изазов показује где би кликери требало да заврше да би се решио изазов. Поставите кликере на њихове циљне базе као што је приказано у изазову. Кликери који се не користе у изазову могу се чувати у средини табле за игру.
2. Направите стазу за кликере: Користите делове слагалице да направите стазу од почетне тачке пада кликера до циљне базе као што је приказано у изазову. Сваки изазов показује минимални број делова слагалице потребан за решавање изазова.
3. Проверите своје решење: Да бисте проверили своје решење, узмите кликере и пустите их са тачке пада на врху базе где почиње пут, директно изнад базе која одговара њиховим бојама. Ако се сваки кликер врати на своју циљну базу, успешно сте решили изазов! Најкраће решење за сваки изазов је приказано на крају књиге са изазовима.