



Како се игра: Smart Dog?

1. Одаберите изазов. Поставите пса и његовог тренера на њихово предвиђено место на табли за игру.
2. Поставите све препреке на таблу за игру да бисте направили путању од пса до тренера при чему ће се свака препрека користити једном.
 - ❖ Пас мора да се креће хоризонтално или вертикално од квадрата до квадрата на табли за игру (не дијагонално). Путања може да крене у било ком правцу од пса.
 - ❖ Путања за пса ће пратити праву линију све док се правац путање не промени постављањем закривљене препреке (жуте, наранџасте, црвене или тамно плаве). Љубичаста и светло плава препрека не мењају правац путање
 - ❖ Путања за пса може водити до тренера из било ког правца.
 - ❖ Путања за пса може да пређе преко празних квадрата на табли за игру у било ком правцу хоризонтално или вертикално. Понекад ће пас прећи преко истог квадрата на табли за игру два пута (али из различитог правца).
 - ❖ На сваком делу слагалице, путања пса треба да прати правац који препрека назначавача.
 - ❖ Код жуте препреке морате пратити правац који показује стрелица, тако да стаза почиње на доњој страни клацкалице.
 - ❖ Путања може ићи испод тамно плавог моста:
 - Прави делови наранџасте и црвене цеви могу да се поставе испод овог моста. Лева и десна страна светло плаве препреке такође може да стане испод моста, али централни део са путањом не може.
 - Жута и љубичаста препрека не могу да стану испод моста
 - ❖ Лакши изазови показују исправну позицију неких препрека. Ове позиције се не могу мењати.
3. Постоји само једно решење које можете пронаћи на крају књижице са изазовима.