



Како се игра: Counting Sheep?

1. Изаберите изазов из књижице са изазовима. Ова табла за игру садржи 4 различита острва раздвојена водом, нека већа, а нека мања. Лаки изазови показују положај неких делова слагалице са овцама. Поставите те делове као што је приказано у изазову. Неки изазови такође указују на тачан положај дрвене кућице на једном од острва. Положај ових делова се не може променити.
2. Поставите СВЕ преостале делове слагалице на таблу за игру:
 - Овце се увек морају поставити на копно.
 - Само празни делови делови слагалице могу покрити воду.
 - Неки изазови вам дају додатне информације о потребном броју оваца на одређеном острву.
 - Неки изазови указују на које острво треба сместити сивог овна са роговима. Не зна се тачно где се на том острву налази ован. Ако изазов укључује податак о броју оваца на острву са овном, ован је укључен у овај број.
 - Ако постоји знак питања, не знате колико оваца има на том конкретном острву. Број оваца може варирати од 0 до 7.
3. За сваки изазов постоји само једно решење, које можете пронаћи на крају књижице са изазовима.