

Pravila igre za *Domino*

POSTAVKA: Sve karte se mešaju zajedno i stavljaju licem nadole. Svaki igrač dobija jednak broj karata, koje okreću licem nagore i stavljaju ispred sebe. Ostale karte u šteku su ostavljene licem nadole. Jedna karta iz šteka se okreće da bi se počela igra.

TOK IGRE: Igra se odvija u smeru kazaljke na satu. Najmlađi igrač igra prvi. Kada dođete na red, morate pokušati da odigrate odgovarajuću kartu na jednom kraju lanca karata koji je već na stolu. Ako nemate kartu, morate uzeti kartu iz šteka. Ako se ova karta može igrati, možete je dodati direktno u lanac. Ako ni ta karta ne može da se odigra, onda je dodajete u red karata ispred vas. Tada je na redu sledeći igrač.

CILJ IGRE: Prvi igrač koji uspe da se reši svih svojih karata pobeđuje u igri.

Pravila igre za *Kvartet*

POSTAVKA: Promešaj karte i podeli ih sve ostalim igračima. Neki igrači mogu dobiti više karata od drugih. Držite svoje karte u ruci, ali ih nemojte pokazivati drugim igračima. Ako postoje samo dva igrača, onda je potreban i štek karata. Napravite ukupno tri gomile: jednu za štek i jednu za svakog igrača. Ako igrač traži kartu koju drugi igrač nema, mora da uzme kartu iz šteka. Zatim je na redu drugi igrač.

Savet: Igra se može igrati i sa štekom, čak i ako ima više od dva igrača.

TOK IGRE: Najmlađi igrač počinje igru. Igrač može tražiti kartu od bilo kog drugog igrača. Na primer: „Imaš li žutog majmuna?“ Ovo pitanje možete postaviti samo ako već imate majmuna u drugoj boji. Nije vam dozvoljeno da tražite kvartete od kojih nemate bar jednu kartu. Ako igrač koga ste pitali za kartu „žutog majmuna“, ima tu kartu, on vam je mora dati. Dalje pitate sledećeg igrača za sledeću kartu. I možete pitati dalje, sve dok ne pitate za kartu koju drugi igrač nema. Ona je red na igrača, kome ste to pitanje postavili. Čim imate kompletan kvartet, stavite ga na sto ispred sebe. Jednom kada se svi kvarteti naprave, igra se završava. Igrač koji skupi najviše kvarteta je pobednik!

CILJ IGRE: Cilj igre je prikupiti što više kvarteta. Kvartet se sastoji od četiri karte sa istom slikom u četiri različite boje.

Pravila igre za *Pronađi par*

POSTAVKA: Promešajte sve karte i stavite ih u redove sa slikama okrenutim nadole na sto.

TOK IGRE: Najmlađi igrač počinje igru. Okrenite bilo koje dve kartice po vašem izboru, tako da svi igrači mogu da ih vide. Ako se podudaraju, uzmite ih i stavite u svoju gomilu kartica. Ako se ne poklapaju, okrenite ih licem nadole tačno tamo gde su bile. Pokušajte da zapamtite koji su likovi bili na ovim karticama za kasnije u igri. Sada je na redu sledeći igrač. Kada su sve kartice sakupljene, igra je gotova. Igrač sa najviše pronađenih parova je pobedio u igri!