

Како се игра: Pole Position?

1. Одаберите изазов, уколико је потребно, поставите одговарајућу картицу у лимену кутију.
 2. Поставите све делове слагалице на таблу за игру. Аутомобили морају увек бити на стази, док дрвеће не сме никада бити на стази. На дну изазова се налази ред у трци **(А)**, на којем је приказан (у одређеној мери) редослед којим ће аутомобили прећи линију финиша. **(*)** Такође, облици и боје делова слагалице морају одговарати ономе што је приказано на изазову.
 - **Б)** Уколико је приказан део слагалице у целини, онда он мора бити постављен тачно на приказано место.
 - **Ц)** Уколико је приказан аутомобил у боји или дрво у боји, они морају бити постављени управо на приказана места, али положај дела слагалице на ком се налазе није приказан.
 - **Д)** Уколико је приказан безбојан аутомобил или безбојно дрво, они морају бити постављени тачно на ту локацију, али ви не знате боју или положај дела слагалице на ком се налазе.
 - **Е)** Уколико је приказан облик дела слагалице, онда део слагалице тог облика мора бити постављен на то место али ви не знате који објекти се налазе на том делу слагалице.
 3. Постоји само једно решење за сваки изазов, а решења можете пронаћи на крају књижице са изазовима.
- (*)** Две стазе, стадион и пустињска стаза, морају се пажљиво користити:
- На стази на стадиону, аутомобили ће прећи циљну линију у смеру казаљке на сату.
 - На пустињској стази аутомобили прво иду преко моста, а затим испод њега. Дакле, аутомобил који пређе мост први, ће прећи и циљну линију први.

