



Како се игра: Genius Connection?

„Genius Connection” нуди различите режиме играња:

- Режим насумичног играња и режим играња по нивоима
- Режим играња са више играча и режим играња са једним играчем

Режим насумичног играња (уз коришћење само коцкица):

1. Један од играча баца обе коцкице. Сваки играч поставља своја два жута дела на своју таблу за игру, тако да бројеви који су још увек видљиви кроз отворе на жутим деловима одговарају бројевима на коцкицама. Није битно који жути део користите за који број. Иако једна фигура приказује врх стрелице, а друга реп стрелице, обе имају исту функцију (крајње тачке ваше путање).
2. Сваки играч покушава да направи пут између жутих делова слагалице, користећи стране путање осталих делова слагалице. СВИ делови слагалице који нису потребни за овај пут треба да се окрену на своју празну страну и користе за попуњавање преосталог простора на табли за игру.
3. Први играч који може да успостави пут између жутих делова и попуни своју таблу за игру побеђује. Играјте онолико рунди колико желите.

Имајте у виду да због непредвидивости резултата при бацању коцкица немате контролу над тежином вашег изазова. Он може бити веома једноставан или веома тежак. Ако вам то не одговара, играјте по режиму играња по нивоима. Ово се посебно препоручује почетницима и малој деци.

Режим играња по нивоима:

1. Један од играча баца обе коцкице. Узмите карту СТАРТЕР нивоа. Пронађите бели и црни број ваших коцкица на левом и горњем крају ове карте и пронађите одговарајућу почетну позицију у истом реду и колони (месту где се укрштају колоне и ред белог и црног броја ваших коцкица). Користите ове бројеве да поставите жуте делове на право место. У овом режиму бројеви на коцкицама не одговарају бројевима на вашој табли за игру, већ указују на одређено подешавање на картици нивоа!
2. Даље нормално играјте игру.

3. Први играч који може да направи пут између жутих делова и попуни мрежу побеђује у овој рунди. Баците коцкице за следећу рунду. Онај ко је изгубио поново потражи исправну комбинацију подешавања на картици СТАРТЕР нивоа. Победник прве рунде треба да погледа своју нову комбинацију подешавања на картици ЈУНИОР нивоа.

После сваке рунде победник иде на виши ниво, док губитник остаје на истом. Први играч који заврши 4 нивоа побеђује у игри.

Тачан редослед нивоа је СТАРТЕР – ЈУНИОР – ЕКСПЕРТ – МАСТЕР.

Имајте на уму да ће током игре играчи често морати да реше различите изазове. Иако оба играча користе исту комбинацију коцкица, имаће другачију поставку у зависности од тога коју карту нивоа треба да користе.

Режим играња за једног играча:

Ову игру можете играти и као нормалну игру за једног играча. Не требају вам коцкице. Само почните тако што ћете решити први изазов на вашој картици изазова СТАРТЕР у горњем левом углу и спустите се доле десно, пре него што пређете на картице изазова ЈУНИОР, ЕКСПЕРТ и МАСТЕР.

Имајте на уму да већина изазова има више тачних решења. Није битно да ли је пут кратак или дуг. Оба решења су тачна.

У случају да нисте могли сами да пронађете решење, али сте радознали да сазнате, решење можете пронаћи на интернет страници: www.smartgames.eu, иако би и друга решења могла бити тачна.