CHESS PEACE

SMART GAMES

Циљ игре Chess Peace је да поставиш свих 7 делова слагалице, од којих сваки садржи по једну шаховску фигуру, тако да ниједна бела фигура не напада црну фигуру и обрнуто. Резултат треба да буде потпуно мирна позиција.

НАЧИН КРЕТАЊА И НАПАДА ШАХОВСКИХ ФИГУРА

Сваки део слагалице садржи једну шаховску фигуру. Није потребно да познајеш сва правила шаха, али је важно да разумеш на који начин следеће фигуре нападају поља:



Краљеви (црни и бели): Нападају сва поља удаљена један корак у било ком од 8 праваца – хоризонтално, вертикално или дијагонално.



Бели скакач: Напада 8 поља која се налазе два поља удаљена у једном правцу и једно поље бочно, под правим углом у односу на тај правац (формирајући облик слова „Л“). (А слика) Друге шаховске фигуре које се налазе између не могу да блокирају његов напад.



Бели топ: Напада сва поља у правој линији у 4 правца – горе, доле, лево и десно – све до прве фигуре на коју наиђе (B).



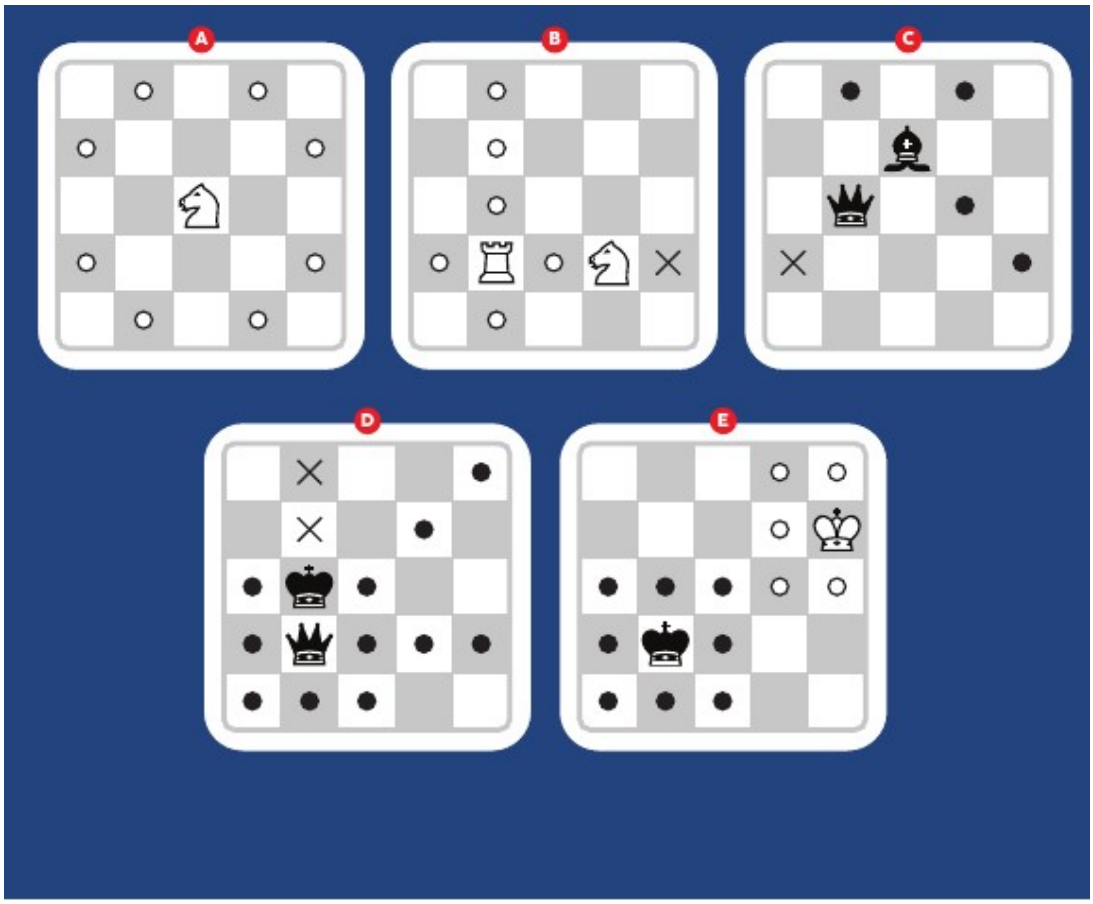
Ловци (црни и бели): Нападају сва поља у правој линији у 4 дијагонална правца, све до прве фигуре на коју наиђу (C).



Црна краљица: Напада сва поља у правој линији у свих 8 праваца – хоризонтално, вертикално и дијагонално – све до прве фигуре на коју наиђе.

ВАЖНЕ НАПОМЕНЕ

- Код топа, ловаца и краљице, напад се не наставља иза прве фигуре на коју наиђу. На пример, на слици D, поља означена крстићем црна краљица више не напада. Ипак, поље непосредно изнад црног краља и даље напада црни краљ.
- За оне који познају шах: у игри Chess Peace не смеш да поставиш противничку фигуру на ниједно од 8 поља око краља, чак ни ако је та фигура заштићена другом противничком фигуром (E).



Како се игра: Chess Peace?

1. Изабери изазов.
2. Постави све делове слагалице на таблу тако да ниједна шаховска фигура једне боје не напада поље на којем се налази фигура супротне боје и тако буду испуњени сви услови приказани у изазову:

   F Ако је приказан цео део слагалице, мораш да га поставиш тачно у приказаном положају.

   G Ако је приказана само шаховска фигура, она мора да се налази на означеном пољу, али ти мораш да одредиш како треба да буде окренут део слагалице на којем се налази.

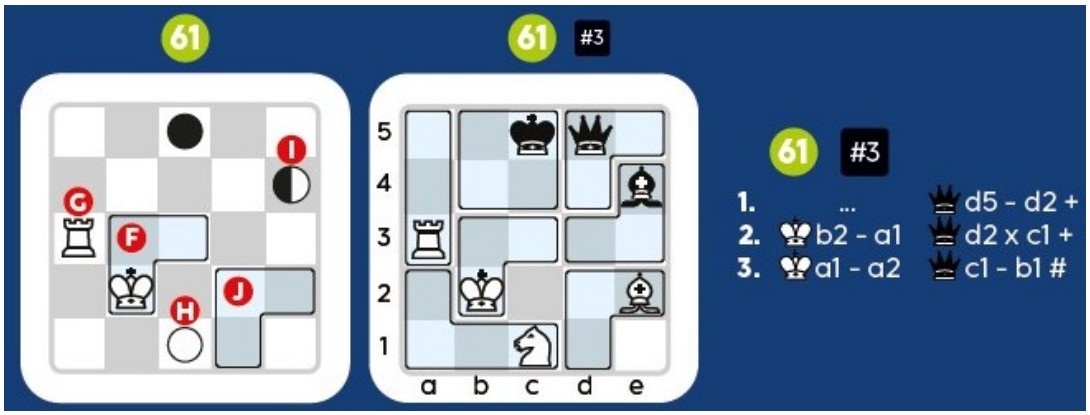
   H Ако је приказан бели или црни круг, на том пољу мора да се налази шаховска фигура одговарајуће боје, али сам мораш да одредиш која фигура.

   I Ако је приказан црно-бели круг, на том пољу мора да се налази шаховска фигура било које боје.

   J Ако је приказан облик дела слагалице, на том месту мораш да поставиш део слагалице одговарајућег облика.

Напомена: Када поставиш све делове слагалице, на табли ће остати тачно два празна поља.

3. Када мислиш да си решио изазов, пажљиво провери сва поља која фигуре нападају – лако је превидети неко од њих! За сваки изазов постоји само једно решење, које се налази на крају књижице са изазовима.



БОНУС ЗА ШАХИСТЕ: Изнад неких решења видећеш бели квадрат, црни квадрат или оба, уз ознаку #N. То значи да се, када су фигуре постављене на таблу 5 × 5 као што је приказано у решењу, бели односно црни играч налази у позицији да зада мат у N потеза. Решења ових додатних шаховских проблема налазе се на крају књижице и записана су алгебарском шаховском нотацијом.