Како се игра: Croco Tiles?

1. Изабери изазов. Сваки изазов приказује положај једног или више провидних делова слагалице са животињама.
2. Постави све преостале делове слагалице на таблу за игру, придржавајући се следећих правила:

- Крокодил мора бити постављен у воду, на плаво шестоугаоно поље на табли за игру.
- Жирафе и слонови морају бити постављени на копно, окренути према плавом шестоугаоном пољу како би могли да пију воду. Не могу бити постављени на место на ком не могу да пију воду:
  - Код слонова, сурла мора да додирује воду.
  - Код жирафа, то значи да њихова глава мора да буде изнад воде када је савијена напред.
- Језерце чине 2 или 3 суседна плава шестоугаона поља. **Важно:** жирафе и слонови не могу да пију из језерца у којем се налази крокодил, чак и ако пију са другог шестоугла од оног на којем се налази крокодил.
- Камење и трава могу бити постављени и на копно и у воду.

3. За сваки изазов постоји само једно решење, које можете пронаћи на крају књижице са изазовима.

Напомена:

Када одлажете игру, обавезно савијте главе жирафа надоле како би остало довољно места за књижицу када затварате поклопац. Током игре је лакше ако су вратови жирафа савијени нагоре.