Како се игра: Take Off?

1. Изабери картицу са изазовом и постави је на таблу за игру.
2. Постави свих 6 делова за игру на картицу са изазовом тако да сваки авион буде правилно постављен и окренут у одговарајућем смеру лета.

- **Starter -** За сваки авион приказани су његов положај и смер кретања, а за неке авионе и њихова боја. Постави делове тако да се сваки авион поклопи са авионом исте боје. Ако боја није назначена, авион постави преко белог авиона.
- **Junior -** Сваки круг означава положај једног авиона, а понекад и његову боју, али се због облака не види смер у којем авион лети. Постави делове тако да се сваки авион поклопи са кругом исте боје или са сивим кругом ако боја није назначена.
- **Expert -** За сваки авион приказани су његов положај и смер летења, али се због ноћног неба не види његова боја. Постави делове тако да се сваки авион поклопи са необојеним авионом.
- **Master -** Радар приказује положај сваког авиона, означен круговима за праћење, као и његову путању лета. Постави делове тако да се авиони поклопе са круговима за праћење. Авиони који се налазе на истој путањи морају да лете у истом смеру.

3. Постоји само једно решење за сваки изазов, које се налази у књижици са решењима.

