

(1)

Ovaj uređaj je u skladu sa delom 15 FCC pravila. Operacija je podložna za sledeća dva uslova:

(1) ovaj uređaj ne sme da izaziva štetne smetnje;

(2) ovaj uređaj mora prihvatiti sve primljene smetnje uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Upozorenje: Promene ili modifikacije ove jedinice koje nije izričito odobrila strana odgovorna za usklađenost mogu poništiti korisnikovo ovlašćenje da koristi opremu.

NAPOMENA: Ova oprema je testirana i utvrđeno je da je u skladu sa ograničenjima za digitalne uređaje klase B, u skladu sa delom 15 FCC pravila. Ova ograničenja su dizajnirana da obezbede zaštitu od štetnih smetnji u instalaciji. Ova oprema generiše, koristi i može emitovati radio, frekvencijsku energiju i, ako se ne instalira i koristi u skladu sa uputstvima, može izazvati štetne smetnje u radio komunikacijama. Međutim, ne postoji garancija da se smetnje neće pojaviti u određenoj instalaciji. Ako ova oprema izaziva štetne smetnje radio ili televizijskom prijemu, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem opreme, korisnik se podstiče da pokuša da ispravi smetnje jednom ili više od sledećih mera:

- Preusmerite ili premestite prijemnu antenu.
- Povećajte razmak između opreme i prijemnika.
- Povežite opremu u utičnicu na strujnom kolu različitom od onog na koji je priključen prijemnik.
- Za pomoć se obratite prodavcu ili radio/TV tehničaru.

(2)

Upozorenje. Nije pogodno za decu mlađu od 36 meseci. Mali delovi. Opasnost od gušenja. Dugačak kabl. Opasnost od davljenja.

UPOZORENJE: Držite blastere daleko od duge kose dok su uključeni. Pokretni delovi mogu uvući kosu.

UPOZORENJE. Ova igračka ne pruža zaštitu.

PAŽNJA: Sačuvajte ovo uputstvo jer sadrži važne informacije

(3)

1.5V/LR03 Alkalne Baterije Su Neophodne. Pakovanje ne sadrži baterije.

(4)

ZAMENA BATERIJA

Ubacite 3x AAA/LR03 alkalne baterije (Pakovanje ne sadrži baterije).

Napomena: Baterijama treba da rukuje samo odrasla osoba i držiti ih dalje od dece.

a) Koristeći zvezdasti šrafciğer, odvrnite šraf na poklopcu baterije i uklonite baterije. Uklonite stare baterije i zamenite ih sledećim: 3x AAA/LR03 alkalne baterije. Obratite pažnju na znake - i + na baterijama i na vašem blasteru, uverite se da su oni poravnati prilikom satvaljanja baterija u kućište baterije.

b) Vratite poklopac baterije i zašrafite ga.

SAVET: Ako vam je svetlo za blaster tamnije nego kada ste ga prvi put dobili, to znači da su baterije pri kraju. 3x AAA/LR03 baterije će trajati otprilike 480 minuta.

(5)

BEZBEDNOSNE INFORMACIJE O BATERIJAMA

Baterije su klasifikovane kao mali delovi i treba ih držati podalje od male dece i dece koja su sklona stavljanju stvari u usta. Ako se baterija proguta, odmah se obratite lekaru.

U specifičnim okolnostima, baterije mogu da propuštaju tečnosti koje mogu izazvati hemijske opekotine ili uništiti vaš proizvod.

Da biste izbegli curenje baterije:

- Baterije koje se ne mogu puniti se ne smeju puniti.
- Punjive baterije se moraju ukloniti iz proizvoda pre punjenja.
- Punjive baterije se mogu puniti samo pod nadzorom odrasle osobe.
- Nemojte mešati stare i nove baterije.
- Nemojte mešati alkalne, standardne (ugljen-cink) ili punjive baterije (Ni-Cd, Ni-MH, itd.) baterije.
- Mogu se koristiti samo baterije istog ili ekvivalentnog tipa kao što je preporučeno.
- Baterije treba ubaciti sa ispravnim polaritetom (+ i -).
- Istrošene baterije treba ukloniti iz proizvoda.
- Terminali za napajanje ne smeju biti kratko spojeni
- Bezbedno odložite baterije
- Ne bacajte ovaj proizvod u vatru. Unutrašnje baterije mogu eksplodirati ili iscuriti

(6)

NOSITE 360°-NAOČARE SA VIŠE SENZORA

(7)

UPOZORENJE: Ova igračka proizvodi bliceve koji mogu prouzrokovati epilepsiju kod osjetljivih osoba.

(8)

PREVUCITE DUGME DA DA BISTE UKLJUČILI/ISKLJUČILI BLASTER

Napomena: Kada uključite blaster, bićete obavješteni zvukom pokretanja i automatski ulazite u redovni režim igre. Ne zaboravite da isključite blaster dok ne igrate da biste uštedeli energiju baterije. Kada 8 minuta ne primi signal, blaster će oglasiti zvuk isključivanja i sve LED diode će se ugasiti da bi ušle u režim pripravnosti.

(9)

Pritisnite dugme za odabir tima da biste izabrali tim

Napomena: Svaki put kada pritisnete dugme za promenu tima, svetlo indikatora tima menja boju (crvena, plava, žuta i zelena) i praćeno je zvučnim efektom. Igrači iste boje tima ne mogu da pucaju jedni na druge već samo na članove drugih timova. Izaberite boju tima pre nego što počnete da pucate. Žuta timska boja omogućava režim svako protiv svakog

(10)

PRITISNITE DUGME DA REPETIRATE LASERSKE METKE.

REDOVNA IGRA I HIPER REŽIM:

Kada se blaster uključi, počinje redovni režim. U redovnom režimu nakon što pritisnete dugme za repetiranje možete ispaliti 12 laserskih metaka, zatim ponovo morate da repetirate. Nakon 3 minuta redovne igre, LED lampice koje pokazuju boju tima počinju da trepere. U ovom trenutku, kratkim pritiskom na dugme za repetiranje možete ostati u redovnom režimu igranja. Ako zadržite dugme na 2 sekunde, ulazite u hiper režim i dobijate zvučno obaveštenje. Hiper režim je aktivan za jedan šaržer municije od 3 hiper metaka koji izazivaju dvostruko veću štetu od običnih metaka. Nakon 3 hiper metka, pritisnite dugme za repetiranje i vratite se na redovnu igru.

(11)

POVUČITE OBRAČ DA BI PUCALI. PONOVI TE KORAK 4 DA BISTE REPETIRALI.

Napomena: Možete pucati samo jednom na svakih 0,5 sekundi. Kada blaster ostane bez municije pri pokušaju pucanja se čuje prazan zvuk.

Potrebno je repetiranje (korak 4). Igrači mogu biti pogođeni od strane protivnika tokom repetiranja.

(12)

SVAKA ISPALJENI LASER IZAZAVA VIŠE TREPĆUĆIH LED SVETALA I ZVUČNI EFEKAT

Svaki Svaki put kada je igrač pogođen, LED na naočarama zatreperi dvaput da bi obavestio druge igrače da su uspešno pogodili. Svaki igrač ima 9 life bodova. Nakon što je igrač pogođen , 3 LED indikatora life poena na blasteru počinju da trepere. Kada je jednom pogođen LED1 treperi sporo, kada je pogođen dvaput LED1 treperi brzo i kada je pogođen tri puta LED1 se isključuje. Isti obrazac se primenjuje za LED2 i LED3. Kada je pogođen 9 puta, igrač je poražen, obaveštava se zvučnim efektom i blaster se isključuje. Da biste započeli novu igru, morate da nastavite sa KORAKOM2.

HIPER REŽIM:

Pošto je municija u Hiper režimu dvostruko jača, igrači i dalje imaju 9 life bodova, ali će ostati bez life bodova nakon što ih 5 puta pogodi municija u Hiper režimu.